

MỤC LỤC

<i>Lời nói đầu</i>	5
Phần 1. Tổng quan về chương trình SOLIDWORKS	7
1. Các lệnh cơ bản trong môi trường Sketch	9
2. Làm việc với file chi tiết (Part)	14
3. Làm việc với file lắp ghép (Assembly)	27
Phần 2. Lý thuyết cơ bản về động học và động lực học	47
1. Các khái niệm cơ bản	49
2. Động học	56
3. Động lực học	59
Phần 3. Mô phỏng động lực học cơ hệ vật rắn	71
Bài 1. Con lắc 3D	73
Bài 2. Tính moment quán tính	90
Bài 3. Con lăn trên mặt phẳng nghiêng	104
Bài 4. Cơ cấu cần lắc	119
Bài 5. Cơ cấu 4 khâu	143
Bài 6. Cơ cấu cardan	162
Bài 7. Cơ cấu governor	189
Bài 8. Cơ cấu quả văng	212
<i>Tài liệu tham khảo</i>	231