

MỤC LỤC

LỜI NÓI ĐẦU	5
Chương 1 TỔNG QUAN VỀ BỘ PHẦN MỀM GERBER	7
1.1 Nội dung các nút chức năng trong giao diện	7
1.2 Các bước chuẩn bị	11
Chương 2 PHẦN MỀM THIẾT KẾ	
RẬP - NHẢY SIZE - PATTERN DESIGN - PDS	30
2.1 Thiết lập ban đầu	30
2.2 Các tính năng lệnh PDS	33
Chương 3 NHẬP MẪU TRÊN BÀN SỐ HÓA	171
3.1 Hệ thống số hóa mẫu	171
3.2 Chọn miền lưu giữ	174
3.3 Các bước chuẩn bị số hóa	174
3.5 Thao tác nhập mẫu	175
3.6 Ví dụ	178
Chương 4 PHẦN MỀM GIÁC SƠ ĐỒ - MARKER MAKING	183
4.1 Khởi động phần mềm	183
4.2 Giao diện phần mềm	184
4.3 Nhập, xuất dữ liệu	194
Chương 5 NGHIỆP VỤ HẠCH TOÁN BÀN CẮT	195
5.1 Khái niệm ghép tỷ lệ cỡ vóc	195
5.2 Mục đích	195
5.3 Phương pháp ghép	195
5.4 Các phương pháp canh sọc trên sản phẩm may	196

Chương 6 BÀI TẬP ỨNG DỤNG	203
6.1 Quy trình thiết kế rập, nhảy size và giác sơ đồ trên phần mềm Accumark	203
6.2 Bài tập thực hành	204
<i>Bài tập thực hành</i>	273
TÀI LIỆU THAM KHẢO	287