

MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐẦU	iii
MỤC LỤC	v
CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ TRI THỨC VÀ BIỂU DIỄN TRI THỨC.....	1
1.1. Giới thiệu về hệ cơ sở tri thức và hệ chuyên gia	1
1.2. Vấn đề biểu diễn tri thức và suy luận	3
1.3. Giới thiệu một số phương pháp biểu diễn tri thức và suy luận.....	6
1.4. Giới thiệu một số ứng dụng	9
CHƯƠNG 2. CÁC PHƯƠNG PHÁP BIỂU DIỄN TRI THỨC CƠ BẢN.....	12
2.1. Phương pháp biểu diễn theo logic.....	12
2.2. Mạng ngữ nghĩa.....	22
2.3. Hệ luật dẫn.....	30
2.4. Phương pháp sử dụng Frame, Script	38
CHƯƠNG 3. CÁC PHƯƠNG PHÁP SUY DIỄN.....	47
3.1. Phép suy diễn và các chiến lược suy diễn.....	47
3.2. Lập luận dựa trên tình huống.....	53
3.3. Phương pháp suy diễn sử dụng: Mẫu bài toán và Bài toán mẫu.....	56
CHƯƠNG 4. CÁC MÔ HÌNH BIỂU DIỄN TRI THỨC DẠNG MẠNG NGỮ NGHĨA.....	62
4.1. Mạng tính toán	62

4.2. Mạng các đối tượng tính toán.....	75
CHƯƠNG 5. MÔ HÌNH TRI THỨC CÁC ĐỐI TƯỢNG TÍNH TOÁN.....	99
5.1. Đối tượng tính toán và mô hình	99
5.2. Mô hình cơ sở tri thức các đối tượng tính toán	106
5.3. Tổ chức cơ sở tri thức về các C-Object.....	128
5.4. Các hành vi của đối tượng và thuật giải	135
CHƯƠNG 6. ONTOLOGY CHO BIỂU DIỄN TRI THỨC	171
6.1. Tổng quan về ontology	171
6.2. Định nghĩa ontology và các khái niệm liên quan.....	173
6.3. Phân loại ontology	176
6.4. Phương pháp hình thức trong mô tả ontology	182
6.5. Biểu diễn tri thức dựa trên ontology	189
CHƯƠNG 7. LOGIC MỜ VÀ SUY DIỄN MỜ.....	201
7.1. Giới thiệu về logic mờ.....	201
7.2. Tập hợp mờ và quan hệ mờ	204
7.3. Phép suy diễn mờ.....	217
7.4. Phương pháp suy diễn Mamdani	227
7.5. Giới thiệu một số ứng dụng	228
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	242